

Spelletjes in je conversatiegroep of NT2-klas?

Heb je weleens een spel gebruikt in je conversatietafel of NT2-les? Heel wat spelletjes zijn geschikt om op een laagdrempelige en plezierige manier Nederlands te oefenen.

Bijkomende voordelen:

- Spellen bevorderen spontaan taalgebruik;
- Het spelen van spelletjes kan een verbindend effect hebben in een groep;
- Je kan met één spel meerdere (taal)vaardigheden trainen;
- Door een spel bied je de taal in een context aan, wat kan helpen om abstracte woorden beter te begrijpen;
- Spelletjes zijn authentiek materiaal.

Wanneer kan je spelletjes gebruiken?

- Als opwarmer om de sfeer te bevorderen;
- Om het taalniveau van de deelnemers informeel af te toetsen;
- Als aanknopng voor een gesprek – woorden die tijdens het spelen naar voren komen kunnen het uitgangspunt voor een gesprek vormen;
- Als verwerking en inoefening van (nieuwe) woordenschat;
- Als positieve afsluiter.

Wij inspireren je graag met een aantal voorbeelden.

Spelletjes die je misschien zelf in huis hebt of kan lenen

Ga ook eens kijken in de bibliotheek. Je kan daar vaak ook spelletjes lenen. Vind je niet wat je zoekt? Misschien staat de bibliotheek open voor jouw suggesties om nieuwe spelletjes aan te kopen.

Voor beginners

| Welk spel? | Korte beschrijving | Wat oefen je met dit spel? |
|-------------|---|----------------------------|
| Pim Pam Pet | Een snel woordspel. Je gebruikt een draaischijf met letters. De spelers moeten zo snel mogelijk woorden bedenken die passen bij een gegeven categorie en beginnen met de letter die op dat moment op de schijf staat. | Woordenschat |
| Time's Up | Een raadspel. De spelers moeten in teams binnen de 30 seconden zo veel mogelijk dieren, voorwerpen en beroepen raden op basis van de omschrijvingen van hun teamgenoten. | Woordenschat en spreken |



| | | |
|------------------|--|-------------------------|
| Pictionary | Een tekenspel. Een speler tekent een woord. De andere spelers uit het team moeten het woord raden. | Woordenschat |
| Geen ja geen nee | Een bordspel. De spelers stellen vragen aan hun tegenspelers, die niet met ja of nee mogen antwoorden. | Woordenschat en spreken |

Voor gevorderden

| Welk spel? | Korte beschrijving | Wat oefen je met dit spel? |
|-----------------------------------|---|--|
| Zeg hetzelfde | Een associatiespel. De spelers moeten op een vraag antwoorden met een antwoord waarvan ze denken dat de meerderheid van de spelers dat ook zal geven. | Woordenschat en associaties maken |
| Scrabble | Een woordspel. De spelers plaatsen letters op een bord om woorden te vormen en punten te scoren op basis van de letterwaarden. | Woordenschat en spelling |
| Verhaaldobbelstenen (Story Cubes) | Een creatief spel. De spelers gebruiken dobbelstenen met afbeeldingen om verhalen te bedenken en te vertellen. | Een verhaal improviseren, spreken |
| Dixit | Een gezelschapsspel. De spelers omschrijven wat op de tekeningen staat. Het doel is om de kaart van de verteller te raden. | Een verhaal improviseren, spreken en luisteren |
| Codenames | Een gezelschapsspel. De spelers proberen aan de hand van aanwijzingen woorden op het bord te raden. | Beschrijvingen geven en associaties maken |

Spelletjes die je kan aanpassen volgens het (taal)niveau en thema

| Welk spel? | Korte beschrijving | Wat oefen je met dit spel? | Wat kan je zelf doen? |
|--------------------|--|--|---|
| Wie of wat ben ik? | Een raadspel. Elke speler bevestigt een kaart met een persoon, plaats of ding op het voorhoofd, zonder die zelf te zien. Met ja/nee- | Spreken (vragen stellen) en woordenschat | Print kaartjes met personen, beroepen, voorwerpen ... en verdeel ze onder de spelers. Je kan qua thema's zo veel variëren als je wil. |



| | | | |
|------------------------------|---|--|---|
| | vragen proberen de spelers te raden wie of wat ze zijn. | | Bijvoorbeeld bij het thema 'winkelen': kaartjes met afbeeldingen van fruit, groenten ... |
| 20 vragen | Vragenspel. Een speler denkt aan een object en de anderen proberen dat te raden. Ze mogen maximaal 20 vragen stellen. | Spreken (vragen stellen) en woordenschat | Voor startende leerders kan je zelf afbeeldingen van objecten printen. Je geeft dan telkens de speler die aan de beurt is een afbeelding. |
| Simon zegt / Jacques à dit | Een instructiespel. Je geeft eenvoudige opdrachten zoals 'sta op je stoel', 'spring op en neer', 'zing een liedje', 'haal een blauwe pen' ... om instructies in te oefenen. | Instructies begrijpen, luisteren | Je kan de opdrachten moeilijker of gemakkelijker maken naargelang van het niveau van je groep of klas. |
| Domino | Een legspel. De spelers leggen om de beurt kaarten tegen elkaar die met elkaar matchen. Het doel is om als eerste al je kaarten kwijt te raken. | Woordenschat | Maak een woordenschat-domino, waarbij je de foto en het geschreven woord aan elkaar moet verbinden. |
| Ik ga op reis en ik neem mee | Een geheugenspel. Elke speler noemt items in een reeks en voegt een nieuw item toe. De andere spelers proberen de reeks te onthouden en ze in de juiste volgorde te herhalen. Het doel is om de reeks zo lang mogelijk correct te herhalen zonder fouten. | Woordenschat | Je kan ook andere situaties verzinnen die passen bij de leerstof of het thema dat je wil bespreken. Bijvoorbeeld: 'Ik ga naar de winkel en ik koop ...', 'Ik ga naar de dierentuin en ik zie ...' |
| Bingo | Een kansspel. Je trekt willekeurig nummers en roept ze af. De spelers markeren de overeenkomende nummers op hun bingokaart en proberen als eerste alle nummers op hun kaart af te strepen. | Cijfers oefenen en zinnen maken | Maak een zinnen-bingo. De spelers trekken kaartjes waar een woord op staat. De eerste speler die een correcte Nederlandse zin kan maken met de woorden die zijn afgestreept op de kaart, is de winnaar! |
| Cards against humanity | Een humoristisch spel. De spelers vormen zinnen door blanco gedeelten van zin-kaarten aan te vullen met grappige antwoordkaarten. | Zinsbouw en humor | Maak een eigen versie van dit spel. Maak 2 types kaarten: vraagkaarten (bijvoorbeeld 'wat heb je vanmorgen gegeten?') en antwoordkaarten (bijvoorbeeld: een robot / een appel / met de auto). |

| | | | |
|------------|--|-----------------------------------|---|
| | | | Laat de spelers kiezen welk antwoord het beste bij de vraag past. |
| Weerwolven | Een rollenspel. De spelers (dorpsbewoners) proberen de weerwolven die 's nachts medespelers uitschakelen te ontmaskeren. | Argumenteren, overtuigen, spreken | Je kan ook andere situaties en rollen verzinnen die passen bij de leerstof of het thema dat je wil behandelen. Bijvoorbeeld: Wie is de dief? weerwolf = dief onschuldige burgers = winkelmedewerkers burgemeester = de winkeleigenaar piepend meisje = de security |

Wist je dat vzw 'de Rand' verschillende spellen ontwikkeld heeft op maat van (taal)gemengde praatgroepen en NT2-klassen?

| Welk spel? | Beschrijving | Wat oefen je met dit spel? |
|---------------------|--|---|
| Speldoos voetbal | Op de speelkaartjes staat een beeld, woord en lidwoord. Er zijn kaartjes met voetbalwoorden, maar ook met de kleuren, kleding, emoties, cijfers ... Met de kaartjes kan je onder andere memory en pictionary spelen. | Woordenschat uit de voetbalclub |
| Speldoos vrije tijd | Op de speelkaartjes staat een beeld, woord en lidwoord. Er zijn kaartjes met knutselmateriaal, kleuren, kleding, emoties, cijfers ... Met de kaartjes kan je onder andere memory en pictionary spelen. | Basiswoordenschat |
| Van hier naar daar | In dit spel ervaren de spelers de moeilijkheden en frustraties als je in een nieuwe cultuur terecht komt. Het spel bestaat uit 2 verschillende kaartspelen. De spelers moeten zo veel mogelijk kwartetten vormen. | Spreken en interactie. Het spel brengt mensen met een verschillende (taal)achtergrond samen en stimuleert wederzijds respect. |
| De Marktkramers | Het spel bestaat uit 2 delen. Eerst zijn de spelers klant of verkoper op een rommelmarkt waar ze gebarentaal spreken. Via dit spel spreken ze over hun eigen spreekangst. | Spreken en interactie, spreekdurf vergroten |

| | | |
|--|--|---|
| | <p>In het 2e deel werk je aan spreekdurf met verschillende spreekopdrachten die niet kunnen mislukken.</p> <p>Tip: Je kan deze leuke spreekopdrachten ook apart gebruiken tijdens een conversatietafel.</p> | |
| <p>Dobbelspel (gratis te downloaden)</p> | <p>Aan de hand van dit dobbelspel beantwoorden deelnemers persoonlijke vragen, waardoor ze elkaar beter leren kennen. Het spel dient als ijsbreker en biedt een ontspannen en speelse omgeving om gesprekken te starten.</p> | <p>Woordenschat, spreken (vragen stellen) en interactie</p> |
| <p>Ganzenbord (gratis te downloaden)</p> | <p>Met dit ganzenbord beantwoorden deelnemers persoonlijke vragen, waardoor ze elkaar beter leren kennen. Het spel dient als ijsbreker en biedt een ontspannen en speelse omgeving om groepsgesprekken te voeren.</p> | <p>Woordenschat, spreken (vragen stellen) en interactie</p> |

Andere websites met informatie over spelletjes

- <https://nl.pinterest.com/docatlas/taalspelletjes-in-docatlas/>
- www.nederlandsoefenen.be/antwerpen/babbel-en-activiteit/lijst-met-spelletjes-per-niveau
- www.oefenkansen.be/wp-content/uploads/inspiratiemateriaal-taalspelletjes-online-oefenkans-versie-20200518.pdf
- www.nt2.nl/nl/dossier/nederlands_leren/nt2-spelletjes?srsIid=AfmBOoq_OEDDugSrAUGDu37OO87G2FD7gdBza5VHv-9zU691tuP2bM4P